

## Le FRENCH DESIGN 3D CATALOGUE

Le premier catalogue de meubles & objets en 3D de l'art de vivre à la française

<https://www.lefrenchdesign.org/le-french-design-3d-catalogue>

Pour l'édition de son catalogue 3D, Le FRENCH DESIGN by VIA a effectué une **sélection qualitative et raisonnée** des **plus grands noms du design** associés aux **meilleurs savoir-faire made in France**. Riche de plusieurs centaines de meubles & objets, Le FRENCH DESIGN 3D CATALOGUE propose aux professionnels et aux passionnés de réaliser des projets innovants en 3D en écho aux tendances et problématiques de notre époque, aux designers et fabricants d'exposer leurs talents et savoir-faire.



Bridge Molitor – Henryot  
& Cie x Jean-Philippe Nuel



Ploum – Ligne Roset x Ronan & Erwan  
Bouroullec



Kulbu – Sokoa x Bruno  
Houssin



Jules – Duvivier Canapés x  
Charlotte Juillard

## OÙ RETROUVER Le FRENCH DESIGN 3D CATALOGUE ?

Sur **HomeByMe**, la première plateforme complète dédiée à l'habitat, qui permet la **réalisation de son intérieur et autres espaces de vie en 3D**.

HomeByMe est un service en ligne d'aménagement d'intérieur en 3D, qui permet à ses utilisateurs de dessiner leur intérieur et de trouver de l'inspiration pour le meubler et le décorer. Ce service est développé par le groupe **Dassault Systèmes SE** qui a l'ambition de mettre la 3D à disposition du plus large public possible.

En quelques chiffres :

- 5 millions d'utilisateurs
- 6,5 millions de projets
- 48% Europe / 39% Amérique / 9% Asie / 2% Océanie/ 2% Afrique
- Top pays Europe : France, Espagne, UK, Allemagne, Ireland
- Top pays reste du monde : US, Mexique, Argentine, Colombie, Inde

Sur le site **www.lefrenchdesign.org**, via une rubrique vitrine disponible **en français et en anglais**.

Une **fiche pour chaque produit** avec :

- Viewer 3D
- Texte de présentation
- Liens vers le site du fabricant/éditeur et du designer
- **Réalité augmentée** (possibilité de récupérer les QR code pour insertion sur site Internet, pour impression sur des documents...)
- Possibilité d'ajouter des photos des meubles & objets, des documents PDF (pour présenter le produit, la collection), ainsi que des liens vers des vidéos.

JE ME CONNECTE À HOMEBYME

EXEMPLE

# VOUS SOUHAITEZ FAIRE CONNAITRE VOTRE SAVOIR-FAIRE ET VOS PIÈCES AUPRÈS D'UNE COMMUNAUTÉ DE PLUSIEURS MILLIERS D'ARCHITECTES D'INTÉRIEUR VENANT DU MONDE ENTIER ?

## 1. Vous devez être **adhérent du Le FRENCH DESIGN CLUB**.

Si ce n'est déjà fait, devenez membre sans plus attendre. Plus d'infos : [ICI](#)

Adhésion annuelle : 35 € par structure / Inscription gratuite pour les membres de l'Ameublement français et cotisants CODIFAB

## 2. A nous transmettre :

### A/ Fichier 3D (caractéristiques)

Format de fichier à transmettre : **.glb / .glTF**

**Important** : avant tout envoi, veuillez vérifier que ce dernier puisse se visualiser sur Paint 3D (application Windows 10) ou cette visionneuse : <https://gltf-viewer.donmccurdy.com/>. Si ce n'est pas le cas c'est que vos données sont erronées (faites attention à bien inclure les assets du glTF quand vous souhaitez le visionner).

### Quantité de polygones (à respecter) :

- Limite idéale à 8000 polygones (fonctionnera pour tout type d'objet)
- Pour les gros objets (2m) possible d'aller jusqu'à 10000 polygones

Des objets qui seraient au-delà de cette limite ne seront pas impossibles à intégrer, mais ils seront « décimés » donc simplifiés à l'import, et comme c'est fait de manière automatique ça dégrade forcément la qualité de l'objet.

### Caractéristiques du modèle 3D :

- Normales orientées vers l'extérieur de l'objet
- Scale de l'objet correct (dimensions réelles)
- Positionnement de l'objet au centre du repère dans la scène 3D (point bas central de l'objet centré en 0,0,0)
- Structure des dossiers : le fichier 3D et tous ses assets doivent être dans un même dossier (par exemple : ne pas fournir pas de sous-dossier avec les textures)

Si besoin (plus expert), pour la limite exacte de polygone en fonction des dimensions de l'objet, la règle de calcul est la suivante :

Triangles count trigger =

- if  $0 < D < 50$  :  $T = 8000$  triangles
- if  $50 < D < 230$  :  $T = [0.1691 \times (D^2) - 24.405 \times D + 8855.5]$  triangles
- if  $230 < D < 600$  :  $T = [45.435 \times D + 1738.9]$  triangles
- if  $600 < D$  :  $T = 29000$  triangles

(D being the largest dimension of the object's bounding box in centimeters)

(T being total triangles amount)

Example: the model of a 200cm large sofa should be provided with less than 10739 triangles, or it will be decimated

### B/ Informations fiche produit (Excel joint à remplir)

Tableau Excel à télécharger ([ICI](#)). Pour chaque objet 3D, il vous faut remplir prioritairement les champs surlignés en jaune. Merci de bien lire toutes les explications qui sont indiquées. Ces champs permettront de référencer correctement vos produits sur HomeByMe et sur le site. Les informations seront reproduites tel quel.

### C/ Vignettes image

Il est impératif de fournir une photo pour chaque pièce, au format 512x512 px. Bien penser à renommer les fichiers avant de nous les envoyer, en leur donnant le nom de la pièce ou le numéro correspondant dans le tableau.

**TRANSMETTRE LE TOUT VIA WETRANSFER A :**

**pointreau@via.fr**

en copie : philippine.tourne@via.fr

